

Name Robert Gering
Geburtsdatum 16.06.1983
Anschrift Helga-Seibert-Str. 37
76149 Karlsruhe

E-Mail mail@robertgering.de
Telefon +49 151 253 002 79
LinkedIn linkedin.com/in/rgering/
ausführliche Projektliste robertgering.de/projekte



ERFAHRUNG

- 15+ Jahre Mobile App-Entwicklung (30+ Apps)
- 9+ Jahre Game-Engine-Design (u.a. Render-Pipeline/Scene-Graph mit OpenGL und Unity3D)

KENNTNISSE

TECHNOLOGIEN UND METHODEN

iOS (2008), Swift (2014), Flutter (2022), UIKit, SwiftUI, Combine, RxSwift, XCTest, Quick/Nimble, Firebase, Kotlin, Obj-C, C#, C++, Unity3D, Xamarin, JavaScript, TypeScript, Node.js, Java-EE, REST, MongoDB, GraphQL, Jenkins, Fastlane, Docker, git, Maven, Swift Package Manager SPM, Carthage, CocoaPods

MVVM, SOLID, Clean Code, Clean Architecture, Scrum, Kanban, TDD, UI-Tests, CI/CD, CCNA 1

LEBENS LAUF

2020 - heute	Geschäftsführer command-B GmbH Berater und Ingenieur für Mobile Apps
2014 - heute	Selbständige Haupttätigkeit Berater und Ingenieur für Mobile Apps
2008 - 2014	Selbständige Nebentätigkeit Entwicklung von Mobile Apps und Games
2008 - 2014	Software-Entwickler Fraunhofer-Institut für Optronik, Systemtechnik und Bildauswertung (IOSB)
2005 - 2008	Studium Informationstechnik (Netz- und Softwaretechnik) DHBW Karlsruhe, Abschluss: Dipl.-Ing. (BA)
2003 - 2004	Studium Informatik Universität Karlsruhe (KIT)

Jan. 2024 - heute
command-B GmbH

TigerScript (Mobile Engineer + Projektleitung)
Audio-Aufnahme und Transkription mit Sprechererkennung
[Flutter](#), [AI](#), [Audio Recording](#), [Clean Architecture](#), [IAP](#), [CI](#), [GitHub Actions](#), [Firebase](#)

- Planung, Architektur und Entwicklung der App + App Store Release Management

2021 - Dez. 2023
COBI Bike /
E-Bike Digital Business
Robert Bosch GmbH

eBike Flow (Software Engineer)
Flow App + eBike Platform + Test Automation
[Swift](#), [Combine](#), [XCTest](#), [Kotlin](#), [SPM](#), [Swift Format](#), [Protocol Buffers](#), [BLE](#), [Clean Architecture](#), [Flutter](#), [Jenkins](#), [Fastlane](#), [Kotlin Multiplatform](#), [AppCenter](#), [Firebase](#), [Test Automation](#)

- Entwicklung Kernfunktionalität der Kommunikation (BLE) zwischen E-Bike und Flow-App.
 - Umsetzung der Clean Architecture und Bereitstellung Use-Cases für andere Teams.
 - Optimierung Performance, Timing und Kommunikationsabläufe mit dem E-Bike.
 - Performance Tracing und integration in BigData und Dashboards.
- Aufbau eines Testing-Clusters innerhalb der Bosch Infrastruktur.
 - Entwurf, Design und Implementierung von Test-Schnittstellen für die Testautomatisierung sowie Koordination der Teilnehmer (Device, E-Bike, Simulator, Sniffer).
 - Implementierung von Test-Szenarien und Stresstests für den Message Bus, sowie GPS-Spoofing und Routing-Szenarien.
 - Prozessoptimierung mit QA und Reporting; Entwicklung Tools für Test-Automation
- Optimierung der CI/CD-Prozesse. Integration von QA und Automatisierungstests. Integration diverser Analyzer, SonarQube, Fossa.

2020 - 2021
Thalia Bücher GmbH

Douglas (iOS Engineer + CoP Coordinator)
Shopping App
[Swift](#), [Obj-C](#), [UIKit](#), [RxSwift](#), [MVVM](#), [UI-Tests](#), [Quick/Nimble](#), [REST](#), [Carthage](#), [CI](#)

- Überarbeitung der Architektur zur Integration einer eigens entwickelten Dependency-Management-Lösung, um das Zusammenspiel mit der Obj-C-Codebasis zu optimieren.
- Einführung von Design Patterns, Identifikation und Behebung von Problemstellen.
- Rolle als Community of Practice (CoP) Koordinator zur Förderung von Best Practices.
- Coaching des Teams hinsichtlich fortgeschrittener Git-Rebasing-Strategien.

2019 - 2020
Wifi@DB
Deutsche Bahn AG

BahnX (iOS Engineer)
Innovations-Plattform und -App für die Deutsche Bahn
[Swift](#), [UIKit](#), [RxSwift](#), [MVVM-C](#), [GraphQL](#), [Apollo](#), [CI](#), [Fastlane](#)

2017 - 2018
EFFIT.com AG

FitterYOU (iOS Engineer)
Virtueller Fitness-Coach via Chat-Bot und angepasste Trainingsvideos
[Swift](#), [UIKit](#), [MVC](#), [REST](#), [Swagger](#), [CI](#), [Quick & Nimble](#), [UI-Tests](#), [Snapshot-Tests](#)

2017 - 2019
instantKOM

quickKOM (Mobile Engineer)
Messenger für den instantKOM Business Marketing Service
[Xamarin](#), [MVVM](#), [C#](#), [REST](#), [Postman](#)

2015 - 2017
movingworld GmbH

Maps 3D (Software Engineer)
GPS, 3D-Kartenanzeige und Routing für Outdoor-Aktivitäten
[C++](#), [Objective-C](#), [OSM](#), [PHP](#), [Docker](#), [nginx](#), [Backend](#)

2015
IHK
Südlicher Oberrhein

Kariyer-Macher (Mobile Engineer)
WebGL Endless-Runner für Messeauftritt und Werbekampagne
[Unity3D](#), [C#](#), [WebGL](#)

2014 - 2015
R.Ripp

Kick Duell (Mobile Engineer + Projektleitung)
Rundenbasiertes Multiplayer-Online Torwandschießen
[Unity3D](#), [C#](#), [Java](#), [Java EE](#), [MongoDB](#), [Blender3D](#)

2014 - 2015
B2 Medien GmbH

Herbalife News D-A-CH (iOS Engineer)
Neuigkeiten in Text-, Video- und Audio-Form für Herbalife-Vertreter
[Objective-C](#), [UIKit](#), [Wordpress Web-Service](#), [Push](#)

2017	TrashTV Maker (iOS & Android) Fun-App zum Erstellen von Banner bekannt aus Trash-TV-Serien, die mit Fotos zu lustigen Bildern kombiniert werden Xamarin , C# , Sketch , Skia 2D (SkiaSharp)
2016	Stechmücke - Annoying Mosquito (iOS & Android) Fun-App, mit der eine Stechmücke simuliert wird und erst aktiv wird, wenn das Licht aus geht Unity3D , C#
2016	Flappy Chick (Mobile & Web) Mini-Spiel bei dem der Spieler so lange wie möglich Hindernissen ausweichen muss Unity3D , C# , WebGL
2015	Hawking - Speech Synthesizer (iOS & Android + Backend) Fun-App, die Text zu Sprache wandelt und es ermöglicht wie Stephen Hawking zu sprechen Web-Service , Linux , Docker , eSpeak , TTS , Java EE , Servlet
2014	Provider Check (Android & Web + Backend) App die es ermöglicht Nummern auf deren Netzzugehörigkeit zu testen Android Studio , Java , JSON Web-Service
2013	The Magic Shell (iOS & Android + Backend) Fun-App die zu einer gestellten Ja/Nein-Frage prompt eine Antwort liefert Objective-C , Cocos2D , Unity3D , C# , IAP , Java EE , Servlets , TTS
2012	Müllmann App (iOS & Android + Backend) Müllabfuhr Erinnerungsservice mit Client für iOS und Android Objective-C , Swift , Java , Java EE , Servlets , MongoDB , JSON-Service , iCal , PHP , JS
2011	P.I.M.P. - People in my Pocket (iOS + Backend) App zur Prüfung der Netzzugehörigkeit von Telefonnummer Objective-C , Java EE , Servlets , MongoDB , JSON-Service
2009	D1-Butler (iOS + Backend) App zur Abfrage von Freiminuten und Datenvolumen von Telekom- und mobilcom-Verträgen Objective-C , UIKit , Java EE , Servlets , MongoDB , RegEx , JSON-Service
2008 - 2009	Dizzy Mission (iOS + Editor + Backend) Variante des klassischen Moonlander, wobei der Spieler versucht ein Raumschiff mit beschränktem Treibstoff zu landen Objective-C , OpenGL ES , Chipmunk2D (Physic-Engine), Java , Swing , PHP , MySQL